



PREPARATION A LA VISITE DE SMILE

Objectifs à atteindre

Réaliser la maquette numérique de la lampe

La situation-problème

Vous êtes chargés de trouver le design qui devra plaire à la classe d'âge visée.

Propositions de supports de travail / outils

À partir du cahier des charges fonctionnel, l'élève devra réaliser à l'aide du logiciel Solidworks une maquette numérique de la lampe. La maquette devra être envoyée à l'entreprise Smile afin de leur montrer quel type de produit nous attendons

Démarche pédagogique et supports/outils associés

Étapes / Acteurs	Activités	Supports
Prof	Lecture du cahier des charges	Web/papier
Prof	Présentation de la problématique	Web/papier
Élève	Reformulation de la problématique	oral
Prof	Démonstration de réalisation d'une pièce de révolution	Solidworks
Élève	Réalisation de la maquette	Solidworks
Commun	Présentation des différentes maquettes et choix de celle	
Élève	Envoi de la maquette par mail	

Dans le programme de Technologie de la classe visée

les connaissances	les capacités à évaluer en situation	Niveau
Représentation structurelle : modélisation du réel (maquette, modèles géométrique et numérique).	Créer une représentation numérique d'un objet simple avec un logiciel de conception assistée par ordinateur.	3

Dans le programme Socle commun de connaissances

les connaissances	les capacités à évaluer en situation	Niveau

- Les aides ou coups de pouce
- Aide à la démarche d'investigation (comment ?)
- Apport de savoir-faire ; fiche guide « Réaliser une pièce de révolution sous Solidworks »
- Apport de connaissances

